

Cattle Handling Pointers

Escrito por R. Gill, C. Pate y R. Machen

El manejo de ganado seguro y eficaz siempre ha sido importante. Durante los últimos años, hemos visto un cambio hacia lo que le llaman manejo de bajo nivel de estrés o el regreso a la buena crianza del ganado. La industria ganadera no debe tolerar ninguna forma de comportamiento o manejo abusivo de ganado. La cultura de manejo en cualquier operación se origina desde la administración superior y se expresa por los trabajadores en el campo.

La mayoría de los trabajadores que manejan ganado, y no importa si son "vaqueros, gauchos, arreadores, ganaderos, o ayudantes con el ganado", han aprendido al observar a otra persona trabajando con los animales. El momento que admites que no sabes todo es el punto inicial para mejorar las habilidades de manejo.

Si has tenido un pensamiento similar a "esa vaca vieja y estúpida", tienes oportunidad para mejorar tus habilidades como arreador. El ganado no es estúpido y normalmente hacen lo que se les pide que hagan. Sin embargo, si se les pide incorrectamente el ganado probablemente no actuará como se espera. Cuando esto sucede llegamos a depender en las instalaciones, en el equipo o en la mano de obra para forzar al ganado a hacer lo necesario. Esto ocasiona estrés elevado al ganado y a las personas que lo maneja, y los resultados ocasionan complicaciones al manejar el ganado.

Una explicación simple del estrés... *si decides hacer algo, no es estresante; si te fuerzan a hacer algo, será estresante.* La ganadería robusta implica convencer a un animal que el movimiento deseado es su idea. Así se evita la fuerza y se reduce el estrés.

El trabajo de un ganadero es enseñar a un animal a tolerar la presión y el estrés durante momentos cortos. Las habilidades eficaces de la ganadería están basadas en la presión y liberación. Un animal aprenderá rápidamente a tolerar la presión y no desarrollará estrés si perciben una manera de liberar la presión.

El papel del arreador es crear movimiento dentro del ganado y después usar su posición para controlar y manejar ese movimiento y lograr el resultado deseado. Cuando el ganado pierde el movimiento se opone a trabajar. Cuando se pierde el movimiento es más probable usar presión excesiva, fuerza y ayudantes de manejo. La clave para conseguir habilidades eficaces de ganadero es el manejo, y la creación y administración del movimiento.

Hay cinco principios básicos del comportamiento del ganado que cuando se usan adecuadamente pueden mejorar la facilidad y la velocidad de trabajar con el ganado mientras se reduce el estrés y se aumenta la eficacia. Esos principios son:

1. El ganado quiere verte a ti.

Es fundamental entender la visión del ganado relativo a la colocación del arreador y la reacción del ganado. El ganado tiene excelente visión periférica, excepto en los puntos ciegos directamente detrás (grande) y delante del mismo (pequeño). Cuando trabajas por detrás y para mantener al ganado sin girar, es importante permanecer dentro de su línea de visión al moverte de lado a lado.

2. El ganado quiere caminar alrededor de ti.

Esto te permite colocarte de tal manera que cuando realmente caminan alrededor de ti, el ganado va directamente hacia el portón o destino. El ganado creerá que fue su idea y se moverá hacia allá.

3. El ganado quiere estar y quiere ir con el resto del ganado.

El instinto de ir en manada es algo natural entre los animales 'presas'. Como arreador podemos aprovechar este instinto natural cuando trabajamos frente al ganado. Comienza con los de adelante, los de atrás seguirán.

4. El ganado quiere regresar de dónde vino.

El instinto natural de una vaca es regresar al último lugar seguro o cómodo que conoce. El concepto simple del corral "Bud Box" aprovecha este instinto. El arreador con estrés bajo usa esto como su ventaja cuando mueve y divide el ganado de un corral a otro.

5. El ganado solo puede procesar un pensamiento principal a la vez.

Si el ganado está pensando en algo además de lo que le pides que haga, cambia su enfoque antes de darle presión.

Hay tres maneras básicas de comunicación con el ganado. Simplemente son:

- **Visión**
- **Ruido**
- **Tacto**

El ganado prefiere usar la visión como manera de comunicación. El ruido humano normalmente es estresante y marginalmente exitoso para conseguir el resultado deseado. El ruido se debe usar como un método secundario y solo cuando la visión no es adecuada. Los ruidos que distraen desplazan el enfoque lejos de la dirección deseada. El tacto solo es realmente útil en situaciones cuando los animales están encerrados y se necesita estímulo adicional para mover el ganado o para que reaccione. El tacto eficaz no incluye el uso de ayudantes tales como "varas eléctricas" o "palos para el ganado" o "paletas para arrear ganado".

Es importante llevar en mente estos principios de comportamiento y los métodos de comunicación, a continuación hay una lista de diez sugerencias de manejo que recordar y varias sugerencias que mejorarán la facilidad de manejar el ganado, ya sea si el ganado va para dentro o al campo, o a ser procesado por el corral.

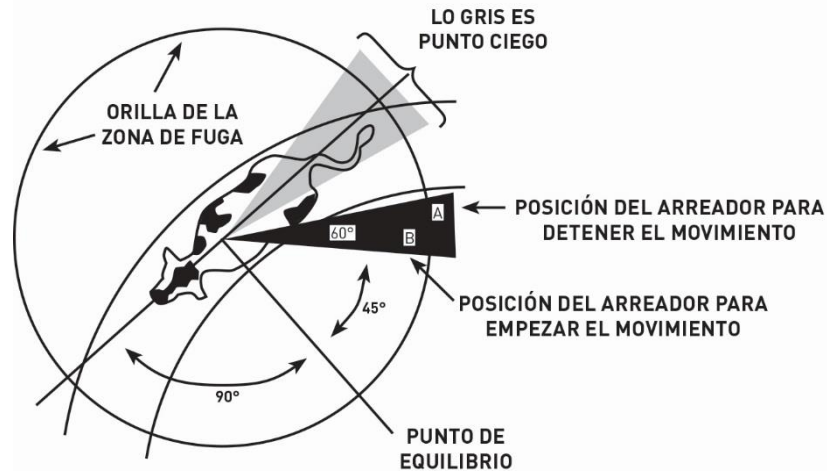
1. "La única manera de trabajar con el ganado rápidamente es hacerlo despacio."

(Proviene de un libro cómico titulado *Don't Squat With Your Spurs On*. [No te pongas en cuclillas con las espuelas puestas].) La paciencia es una gran virtud cuando trabajas y arreas ganado. Cuando tenemos prisa, inevitablemente presionamos excesivamente o incorrectamente al ganado, lo cual normalmente ocasiona una reacción accidental por parte del ganado. Entonces nos movemos hacia la parte trasera y comenzamos de nuevo.

2. Trabajar por delante para atraer el ganado hacia ti.

Esto tiene que ver con el primer concepto o principio. El ganado puede ser contralado con facilidad desde el frente si no le tiene miedo a un ser humano. (Si el ganado tiene miedo, te encuentras lejos del punto de poder manejar al ganado usando los principios de estrés leves.) El trabajar por delante mantiene su enfoque en la dirección deseada del movimiento. Al entrar y salir de la zona de fuga y frente al punto de equilibrio, el ganado puede fácilmente moverse hacia delante y pasar al arreador que maneja el ganado.

El punto más importante que debemos recordar acerca de la zona de fuga no es la zona, sino el área inmediatamente fuera de la zona. El arreador debe aprender a anticipar, leer y manejar el área 'fronteriza'. Cuando uno se acerca al animal, es importante predecir la reacción al invadir la zona de fuga. Si el movimiento deseado no se realizará, el arreador deberá retroceder, ubicarse otra vez y regresar de un ángulo diferente.



El punto de equilibrio de cada animal varía enormemente y lo influye la presión por delante o por detrás, la atracción del ganado por delante o por detrás y ya sea si se siente o no se siente cómodo con el arreador. Basta con decir que el punto de equilibrio en cualquier animal no está ubicado donde se describe en el diagrama anterior. El punto de equilibrio realmente está relacionado a la posición del arreador relativo al ojo del animal.

3. Aplicar presión cuando el ganado tiene espacio por dónde ir.

El manejo tranquilo de ganado no es manejar al ganado sin presión. De hecho, el éxito para manejar el ganado correctamente depende de saber cuándo y dónde aplicar la presión y cuánta presión se aplica. El otro componente importante para arrear eficazmente es preparar al ganado para ir dónde deseas *antes* de aplicar la presión. Es igualmente importante aliviar la presión tan pronto se cumple con el propósito deseado.

4. Presión lateral.

Esto tiene que ver con la idea de trabajar por delante y por los lados del animal y no trabajar directamente por detrás.

5. El ganado debe sentirse cómodo al pasar junto a ti y seguir adelante.

Si el ganado no se siente cómodo al pasar junto a ti, no se moverá para ti. Trabajar con los animales por delante exige que el ganado se sienta cómodo pasar sin asustarse y sin retroceder. Este principio o concepto simple facilita acorralarlos, separarlos y procesarlos.

Mientras el punto de equilibrio se traslada hacia adelante (con entrenamiento) se hace más fácil trabajarlo, separarlo y moverlo. Por lo tanto al usar el movimiento del resto del ganado es más fácil trabajarlo y separarlo en un callejón o de un corral a otro.

6. Presionar el ganado por detrás solo cuando sea absolutamente necesario.

Como cualquier animal 'presa', los animales bovinos no pueden mirar directamente detrás de sí mismos. Si te colocas directamente detrás del ganado (dentro de su punto ciego), girarán hacia uno de los lados para poder verte. Colócate detrás del punto de equilibrio (hombros) y a un lado de ellos para 'manejar' el ganado en línea recta (derecho). También puedes trabajar en zigzag detrás del ganado causando que cambien de ojos y se muevan hacia adelante.

7. Moverse triangularmente cuando se trabaja con el ganado.

Suena extraño pero funciona. Muévete en línea recta. Por ejemplo, si caminas en forma de arco por detrás del ganado, notarás que se moverán de lado a lado mientras siguen tus movimientos (y por consiguiente caminan en zigzag). Muévete dentro de la zona de fuga para crear o corregir el movimiento. Retrocede fuera de la zona de fuga para reducir o parar el movimiento.

8. Seguir el flujo del ganado reduce la velocidad o detiene su movimiento.

Todo tiene que ver con el punto de equilibrio mientras te mueves en la misma dirección que el ganado; cuando te acercas por la posición paralela a su punto de equilibrio, los animales bovinos reducen la velocidad, y cuando pasas el punto de equilibrio, el ganado se detiene o retrocede. Enséñales a detenerse y permanece en la dirección que se dirigen.

9. Moverse contra el flujo del ganado inicia o acelera su movimiento.

Esto es lo opuesto a la sugerencia número ocho. ¿Alguna vez has llenado la manga, luego presionas al último animal para hacer avanzar al resto hacia delante? Probablemente el animal no tiene lugar donde ir, se pone estresado y aún nada ha pasado. La próxima vez, intenta salir de la zona de fuga, camina hacia el frente de la línea, luego penetra otra vez la zona de fuga del primer animal adelante y camina a lo largo de la manga, del frente hacia atrás, y mira lo que pasa. Sospechamos que mientras pasas su punto de equilibrio, el ganado da pasos hacia delante. El animal al frente guiará el resto hacia delante.

10. El ganado trabaja mejor cuando está listo. Tienes que prepararlos.

El ganado no lee mentes. Tienes que enseñarle, acondicionarlo y preparar al ganado. Desafortunadamente, los ganaderos de hoy tienen poco tiempo y poca ayuda laboral, por consiguiente, no dedican tiempo a estar con su ganado como los ganaderos del pasado. Tal vez no hay tiempo para educar toda la manada vigente, pero el tiempo de calidad que pasas con las vacas nuevas te recompensará por muchos años en el futuro. Dedica tiempo para estar con el ganado (en el pasto y en los corrales) cuando *quieras* no solo cuando lo *tienes* que hacer.

Muchas personas manejarán tu ganado después que dejes de cuidarlos. Los hábitos malos y el comportamiento rebelde son cosas que el ganado y los humanos aprenden. No es necesario gritar, silbar, empujar ni pinchar al ganado y son medidas contraproducentes. De hecho, estas medidas distraen el movimiento deseado. El desarrollo de habilidades para los arreadores o ganaderos mejora la seguridad del trabajador, el cumplimiento del animal y posiblemente aumenta los ingresos en cada operación.

EL POR QUÉ ES IMPORTANTE para TI y para la INDUSTRIA GANADERA

Bienestar

Mejor percepción pública del manejo de ganado

Menos lesiones al ganado y arreadores

Menos daños a la carcasa y menos desperdicio

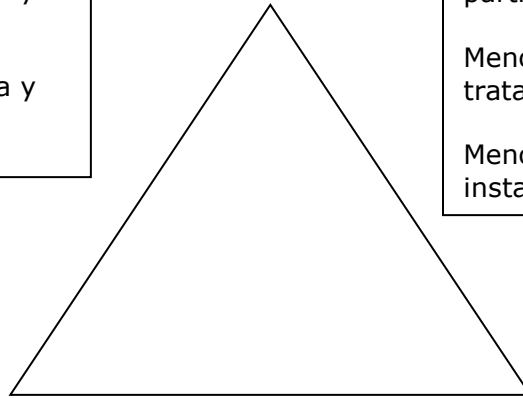
Cumplimiento

Aumenta la eficacia

Aumenta los logros sin participación adicional

Menos dinero en medicina y tratamientos

Menos dinero para las instalaciones

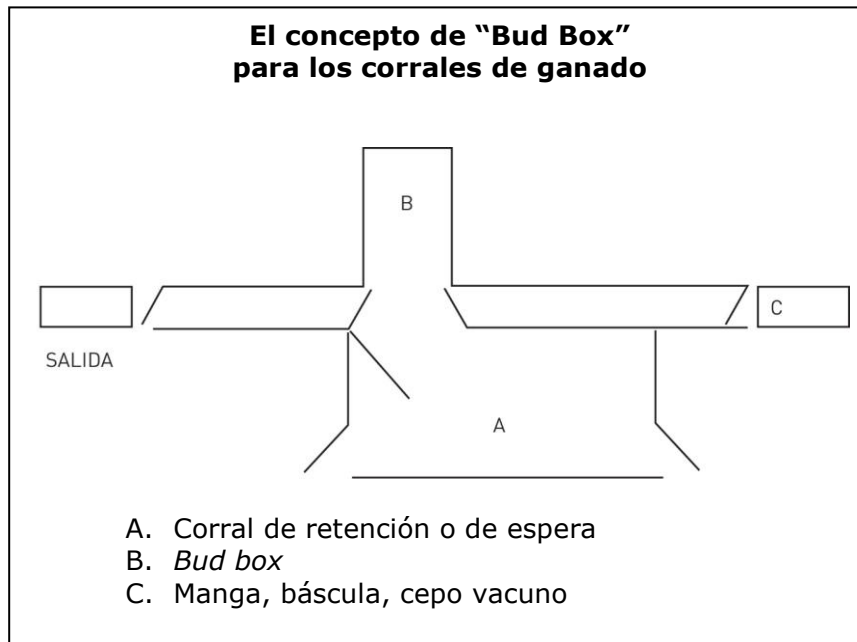


Calidad de vida

Ganancias

Apoyando las operaciones familiares

Gozo del estilo de vida como ganadero



No hay nada mágico acerca de "Bud Box" o corral para mover el ganado. El atributo de "box" [corral] es que te ayuda a ti, el arreador o ganadero, a hacer las cosas correctamente. Si no lo haces así, el ganado no se moverá por el corral "box" con tan facilidad como lo hacen dentro de un corral "tub". Cuando se manejan adecuadamente, el ganado se moverá mejor en un corral "box" que en un sistema "tub". Si un corral "box" no funciona, **estás** haciendo algo equivocado. Para conseguir más detalles sobre el diseño y cómo usar el corral "Bud Box", visita el portal <http://animalscience.tamu.edu/wp-content/uploads/sites/14/2012/04/Designing-a-Bud-Box.pdf> y puedes descargar cómo **Diseñar un corral "Bud Box"**.

Un corral "box" funciona al aprovechar todos los cinco principios básicos de comportamiento. Mientras el ganado entra al corral "box", muévete a la parte trasera, cambia y regresa de dónde vinieron (4), luego te miran (1), se mueven a tu alrededor (2) y los líderes atraen los que siguen dentro de la manga llena (3). Todo esto sucede sin fuerza ni distracción permitiendo al ganado enfocarse en la intención del arreador (5). Así de simple es.

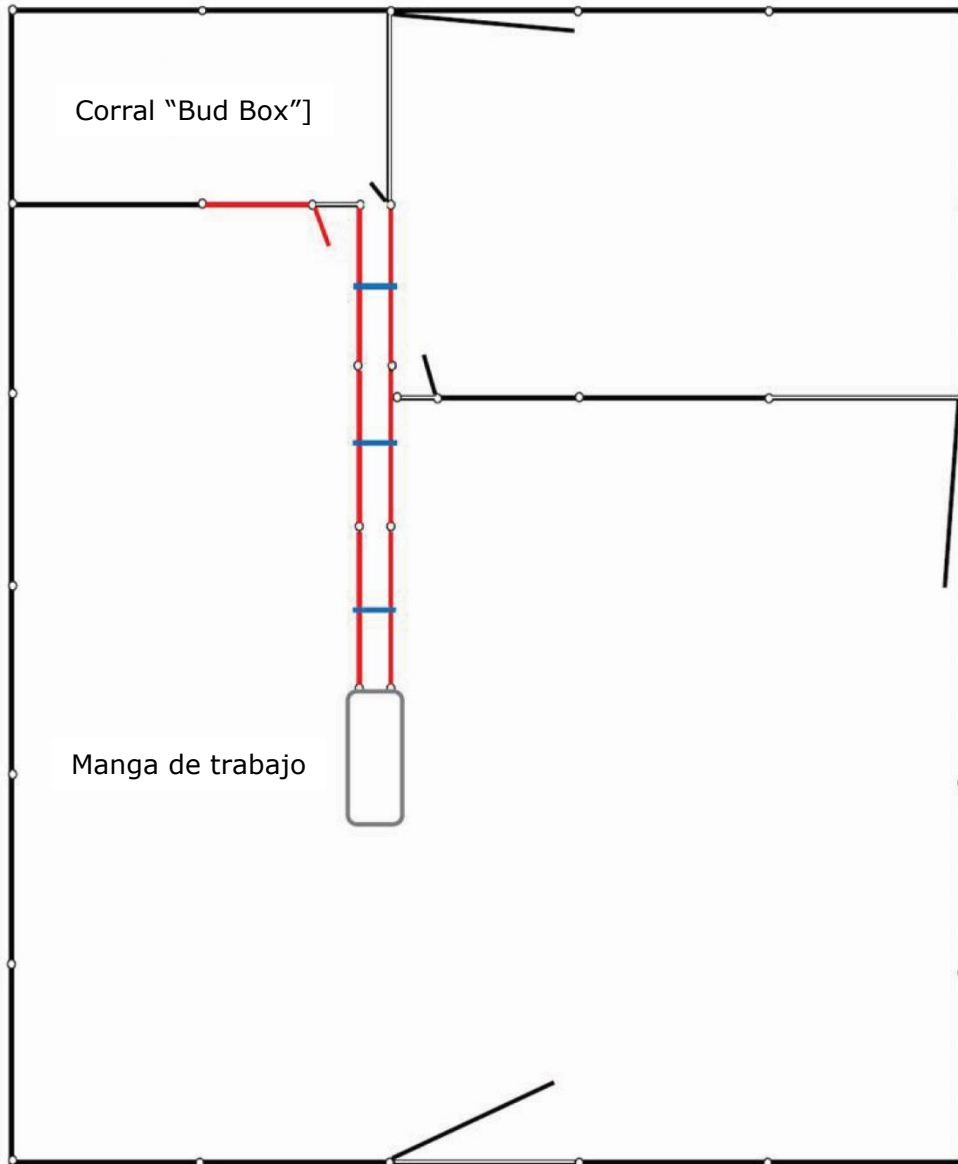
Fomentamos mejorar tus habilidades de ganadero o arreador. Para más información y otras oportunidades de entrenamiento adicional, visita el portal (solo disponible en inglés): <http://www.ranchtv.org> o <http://www.effectivestockmanship.com>.

Información para ponerte en contacto:

Ron Gill, Ph.D., Profesor y especialista en ganadería, Texas AgriLife Extension Service. College Station, Texas, Texas A&M System: correo electrónico: RGill@ag.tamu.edu; página web: <http://beef.tamu.edu>.

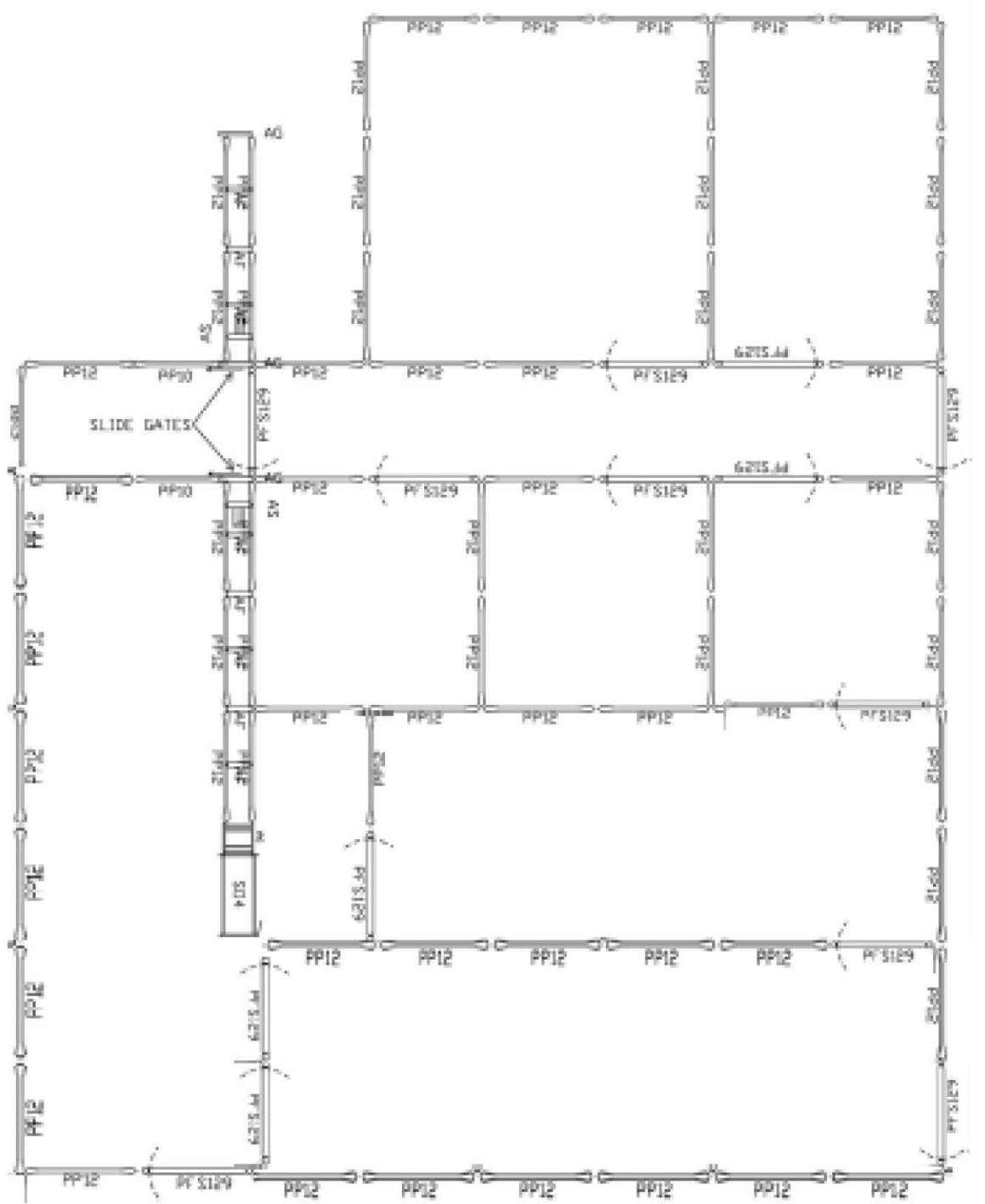
Rick Machen, Ph.D. Profesor y especialista en ganadería, Texas A&M AgriLife Extension Service. Uvalde, Texas, Texas A&M System: correo electrónico: RMachen@ag.tamu.edu; página web: <http://beef.tamu.edu>.

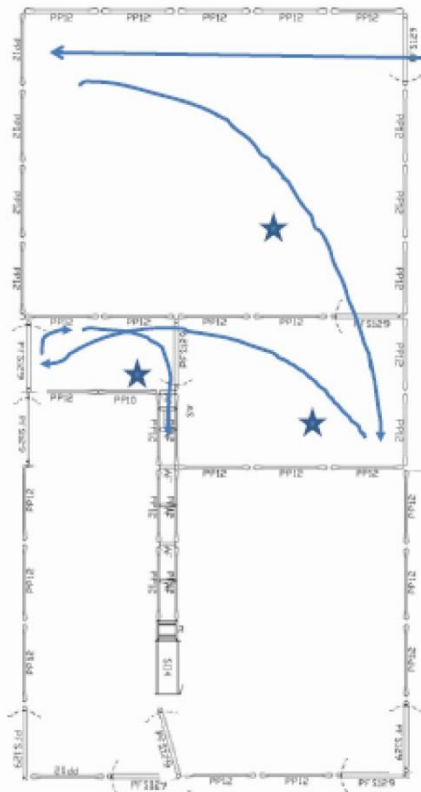
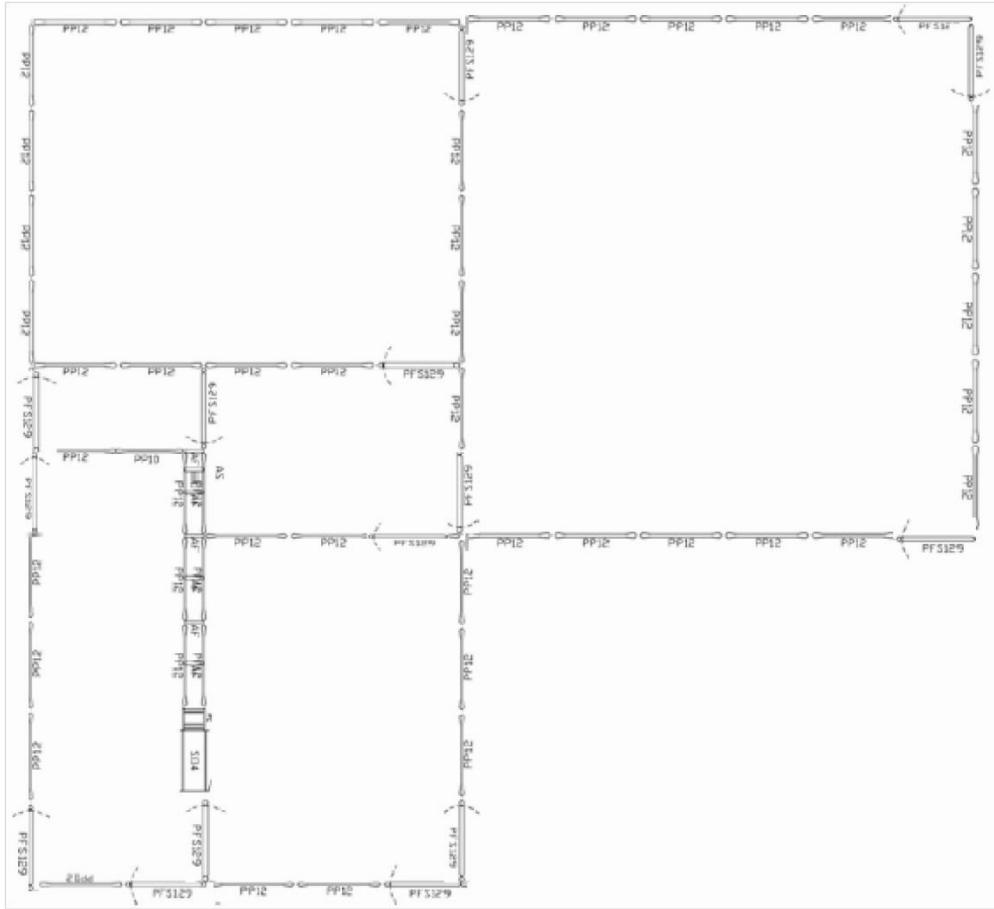
Otros diseños y planos de corrales que se pueden considerar. Los últimos dos son versiones ampliadas que se encuentran en el catálogo Priefert.



Rojo = 3 metros; Azul = Manga

Negro = paneles, portones o paneles por dónde pasar de 3.65 metros





Las flechas indican el curso del ganado por el corral.

Las estrellas indican de dónde se trabaja.